



Urząd Miasta Szczecin
Wydział Gospodarki Komunalnej
i Ochrony Środowiska
pl. Armii Krajowej 1, 70-456 Szczecin
tel. +4891 42 23 425, +4891 42 45 630
fax. +4891 42 45 627
wgkioś@um.szczecin.pl - www.szczecin.eu

Szczecin 2012 – 06 - 13

**Stowarzyszenie
Osiedle nad Strumykiem II
ul. Calineczki 4
71-799 Szczecin**

Nasz znak: WGKIOŚ.I.7234.75-1.2012.AG

dotyczy:

komunikacji pieszej mieszkańców osiedla Nad Strumykiem II z Miastem

Odpowiadając na pismo z dnia 11 maja 2012 r. w przedmiocie jw. uprzejmie informuję, że zawarte we wniosku uwagi są jak najbardziej zasadne, ale nie jest to problem odosobniony. Potrzeby Miasta w zakresie przebudowy i budowy infrastruktury drogowej są bardzo duże. Biorąc pod uwagę skalę problemu związanego z koniecznością nie tylko remontów dróg w mieście, ale również ich budowy i przebudowy a także ograniczone środki finansowe na te cele trudno jest określić termin, w jakim realizacja Państwa wniosków może być zaplanowana. Znając opisany problem Zarząd Dróg i Transportu Miejskiego zgłosił do wieloletniego programu inwestycyjnego zadanie pn. „Przebudowa ulic: Chmurna, Wapienna, Andersena, Północna”. Jednakże realizacja przedmiotowego zadania uwarunkowana jest zabezpieczeniem środków finansowych w budżecie miasta i wieloletnim programie inwestycyjnym. Natomiast propozycje zadań inwestycyjnych do realizacji w ramach wieloletniego programu inwestycyjnego są bardzo wnikliwie analizowane przez powołany do tych celów zespół i wybierane są tematy spełniające określone kryteria, w tym w szczególności warunkujące kontynuację ważnych tytułów rozwojowych Miasta. Jest to zadanie inwestycyjne i nie jest możliwa jego realizacja ze środków jakie są w dyspozycji Zarządu.

Jednocześnie informuję, że w wieloletnim programie inwestycyjnym na lata 2011 – 2015 nie przewiduje się przedsięwzięć inwestycyjnych na ww. terenie.

Natomiast biorąc pod uwagę ograniczone środki finansowe w chwili obecnej trudno jest również określić możliwości realizacyjne zadania.

Zastępca Dyrektora Wydziału

Jakub Kujath